



IL COLORE PRENDE IL VOLO

Un lavoro pluriennale, portato avanti dalle insegnanti del Gruppo Gioco Ospedale che coinvolge in un percorso di tipo creativo didattico e ludico i pazienti del reparto di Nefrologia Dialisi e Trapianto di Rene.

Il progetto è seguito da una responsabile artistica e pedagogica con la collaborazione di Maestri d'Arte quali F. Casorati, M.Chessa, R.Campagnoli.

La finalità del piano di lavoro è quella di migliorare e arricchire gli spazi ospedalieri , realizzare giochi utilizzabili dagli stessi pazienti e anche dagli alunni delle classi delle scuole elementari vicine alla struttura ospedaliera che sono coinvolte nel programma.

L'obiettivo è quello di:

- Mettere in relazione i bambini malati cronici e non, con gli alunni delle classi esterne creando occasioni sia di prevenzione che di relazione.
- Attuare una modalità di intervento ludico - creativa che consenta ai bambini di lasciare una traccia nell' ospedale.